**Cahier des Charges :**

**Développement Application Mobile**

Sommaire

**1.Présentation de l’Entreprise**

 **2. Présentation du Projet**

**3. Spécifications Techniques**

**4. Spécifications de l’Application**

**5. Déroulement du Projet**

**1.Présentation de l’Entreprise**

**Nom de l’entreprise** …………………………………………………………………

**Date de création** ……………………………………………………………………

**Présentation de l’Activité** …………………………………………………………..

**Produits ou services vendus** ……………………………………………………………

**Nom du Projet …………………………………………………………………………..**

**Adresse** ……………………………………………………………………..

**Email** …………………………………………………………………

**Téléphone** …………………………………………………………….

**2. Présentation du Projet**

**2.1 Objectifs de l’Application**

* Améliorer la visibilité de l’entreprise ou du produit.
* Proposer une solution mobile pour ……………………………………….
* Fidéliser les utilisateurs grâce à des fonctionnalités innovantes.
* Accroître les ventes via un système de commande intuitif (si pertinent).
* Faciliter l’accès à des services spécifiques (exemple : réservation, livraison)

Autres : ………………………………………………………………………………

**2.2 Cibles**

Définissez le public cible de l’application, avec un profil détaillé des utilisateurs :

………………………………………………………………………………………………………..

**2.3Application ciblées**

* iOS
* Android
* Les deux (iOS et Android)
* Windows Phone (rare, mais à préciser si nécessaire)

**Autres : …………………………………………………………….**

**2.4 Contenus :**

* **Textes**
* **images,**
* **vidéos,**
* **fiches techniques**

**Nombre estimé de pages :.....................................................................................**

**Monolingue ou multilingue :........................................................................................**

**2.5 Fonctionnalités Avancées**

Indiquez les fonctionnalités que l’application doit intégrer :

* **Caméra** : ………………………………………………………………..
* **Géolocalisation** : ………………………………………………………..
* **Bluetooth/NFC** : …………………………………………………………..
* **QR Code/Code barre** : ……………………………………………………..
* **Système de Chat** : …………………………………………………………..
* **Notifications Push** : ……………………………………………………….
* **Partage sur les réseaux sociaux** :…………………………………………..
* **Système de notation/review** : ……………………………………………….

**Autres** : ……………………………………………………………………………………..

**2.6 Design Graphique**

* **Création d’un logo** : …………………………………………………………..
* **Couleurs principales** : **…………………………………………………………**
* **Maquettes Sur**-**mesure : ……………………………………………………….**
* **Police d’écriture** : ………………………………………………………………….

**3. Spécifications Techniques**

**3.1 Backend**

* **Langage** : Python (Django ou Flask), Node.js, ou autre
* **Base de données** : PostgreSQL, MongoDB, ou autre
* **Hébergement** : AWS, Azure, ou autre (préciser)
* **API** : RESTful API ou GraphQL pour la communication frontend/backend.

**3.2 Frontend**

* **Langage/Framework** : React Native, Flutter, ou autre
* **Interface utilisateur** : Respect des guidelines Apple (iOS) et Material Design (Android)

**3.3 Sécurité**

* Authentification OAuth 2.0 ou JWT
* Chiffrement des données (SSL/TLS)
* Sauvegardes régulières
* Protection contre les attaques DDoS et les injections SQL

**4. Spécifications de l’Application**

**4.1 Type d’Application**

* Connexion via réseaux sociaux (Facebook, Google, etc.)

…………………………………………………………………

* Disponibilité : Smartphone, tablette, ou les deux

…………………………………………………………….

**4.2 Charte Graphique**

* Couleur de votre application : ………………………………………………………………………………………
* Création logo :

 ……………………………………………………………………………………

* Création maquette sur mesure : …………………………………………………………………………………
* Police d’écriture que vous souhaitez utiliser :

 ………………………………………………………………………………….

* Multilingue :

 …………………………………………………………………………..

**4.3 Fonctionnalités externes**

* Intégration GPS/NFC/Bluetooth:

……………………………………………………………………….

* Intégration d’un système de paiement sécurisé (Stripe, PayPal, etc.):

……………………………………………………………………………

## 5. Déroulement du Projet

**Phase 1 : Analyse et Conception**

* Analyse des besoins fonctionnels et techniques
* Création de wireframes et validation client

**Phase 2 : Développement Backend**

* Mise en place des services et des bases de données
* Création de l’API

**Phase 3 : Développement Frontend**

* Implémentation des maquettes validées
* Développement des fonctionnalités interactives

**Phase 4 : Tests et Déploiement**

* Tests unitaires, fonctionnels, et utilisateurs
* Déploiement sur App Store et Google Play