

Cahier des Charges :

**Développement Application
Mobile**

Sommaire

1. Présentation de l'Entreprise

2. Présentation du Projet

3. Spécifications Techniques

4. Spécifications de l'Application

5. Déroulement du Projet

1.Présentation de l'Entreprise

Nom de l'entreprise

Date de création

Présentation de l'Activité

Produits ou services vendus

Nom du Projet

Adresse

Email

Téléphone

2. Présentation du Projet

2.1 Objectifs de l'Application

- Améliorer la visibilité de l'entreprise ou du produit.
- Proposer une solution mobile pour
- Fidéliser les utilisateurs grâce à des fonctionnalités innovantes.
- Accroître les ventes via un système de commande intuitif (si pertinent).
- Faciliter l'accès à des services spécifiques (exemple : réservation, livraison)

Autres :

2.2 Cibles

Définissez le public cible de l'application, avec un profil détaillé des utilisateurs :

.....

2.3 Application ciblées

- iOS

- Android

- Les deux (iOS et Android)

- Windows Phone (rare, mais à préciser si nécessaire)

Autres :

2.4 Contenus :

- Textes
- images,
- vidéos,
- fiches techniques

Nombre estimé de pages :.....

Monolingue ou multilingue :.....

2.5 Fonctionnalités Avancées

Indiquez les fonctionnalités que l'application doit intégrer :

- Caméra** :
- Géolocalisation** :
- Bluetooth/NFC** :
- QR Code/Code barre** :
- Système de Chat** :
- Notifications Push** :
- Partage sur les réseaux sociaux** :
- Système de notation/review** :

Autres :

2.6 Design Graphique

- **Création d'un logo :**
- **Couleurs principales :**
- **Maquettes Sur-mesure :**
- **Police d'écriture :**

3. Spécifications Techniques

3.1 Backend

- **Langage** : Python (Django ou Flask), Node.js, ou autre
- **Base de données** : PostgreSQL, MongoDB, ou autre
- **Hébergement** : AWS, Azure, ou autre (préciser)
- **API** : RESTful API ou GraphQL pour la communication frontend/backend.

3.2 Frontend

- **Langage/Framework** : React Native, Flutter, ou autre
- **Interface utilisateur** : Respect des guidelines Apple (iOS) et Material Design (Android)

3.3 Sécurité

- Authentification OAuth 2.0 ou JWT
- Chiffrement des données (SSL/TLS)
- Sauvegardes régulières
- Protection contre les attaques DDoS et les injections SQL

4. Spécifications de l'Application

4.1 Type d'Application

- Connexion via réseaux sociaux (Facebook, Google, etc.)

.....

- Disponibilité : Smartphone, tablette, ou les deux

.....

4.2 Charte Graphique

- Couleur de votre application :

.....

- Création logo :

.....

- Création maquette sur mesure :

.....

- Police d'écriture que vous souhaitez utiliser :

.....

- Multilingue :

.....

4.3 Fonctionnalités externes

- Intégration GPS/NFC/Bluetooth:

.....

- Intégration d'un système de paiement sécurisé (Stripe, PayPal, etc.):

.....

5. Déroulement du Projet

Phase 1 : Analyse et Conception

- Analyse des besoins fonctionnels et techniques
- Création de wireframes et validation client

Phase 2 : Développement Backend

- Mise en place des services et des bases de données
- Création de l'API

Phase 3 : Développement Frontend

- Implémentation des maquettes validées
- Développement des fonctionnalités interactives

Phase 4 : Tests et Déploiement

- Tests unitaires, fonctionnels, et utilisateurs
- Déploiement sur App Store et Google Play